

Linguagem de Programação

Lista 05

1 - Escreva um algoritmo que leia 30 números e mostre quais estão nas posições (índices) ímpares.

2 - Ler dois vetores com 100 posições cada e escrever a intersecção (números repetidos) dos 2 conjuntos.

3 - Construa um vetor que armazene 12 números e ao final mostre se há ou não números repetidos.

4 - Ler dois vetores com 10 posições cada. Armazenar nomes de pessoas no primeiro vetor e seus respectivos telefones no segundo vetor. Ao final, solicitar ao usuário um nome para consulta. Exibir o telefone correspondente ao nome consultado.

5 - Construa um vetor com 4 posições, preenchidas com números inteiros. Calcule e mostre a soma de todos os números preenchidos.